

**МИНИСТЕРСТВО СПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**  
**ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ, СПОРТА И ТУРИЗМА»**

УТВЕРЖДАЮ

СОГЛАСОВАНО

Первый проректор-проректор по учебной работе  
 Кубанского государственного университета  
 физической культуры, спорта и туризма  
 профессор

Декан факультета повышения  
 квалификации и переподготовки  
 кадров, доцент

  
 А.А. Тарасенко  
 «19» января 2021 года

  
 О.Н. Костюкова  
 «19» января 2021 года



**Учебный план**

дополнительной профессиональной программы повышения квалификации  
 «Цифровые технологии в области физической культуры и спорта»  
 (150 часов)

**Цель:** развитие цифровых компетенций у специалистов сферы физической культуры и спорта, характеризующееся способностью внедрять и использовать в профессиональной деятельности цифровых продуктов и сервисов, способствующих повышению доступности физической культур и спорта для всех категорий граждан, повышению эффективности управления физкультурно-спортивными организациями и совершенствования тренировочного процесса.

**Категория слушателей:** специалисты в сфере физической культуры и спорта.

**Форма обучения:** Очно-заочная с применением дистанционных образовательных технологий.

**Режим занятий:** 4-6 часов в день.

Наименование учебных дисциплин (разделов, модулей), тем	Трудоемкость всего в часах	Трудоемкость по видам работ в часах:						Самостоятельная работа	Форма контроля
		Аудиторные учебные занятия:			Электронное обучение с применением ДОТ				
		всего	лекции	практические занятия	всего	лекции	практические занятия		
Базовый раздел «Совершенствование цифровых компетенций»	32				28	2	26	4	Текущий контроль
Работа с электронными документами в офисных приложениях	16				14	2	12	2	
Программные средства обработки данных. Редакторы электронных таблиц	16				14		14	2	

<b>Специальный раздел «Цифровая трансформация отрасли физической культуры и спорта»</b>	<b>116</b>	<b>30</b>	<b>4</b>	<b>26</b>	<b>38</b>	<b>8</b>	<b>30</b>	<b>48</b>	<b>Текущий контроль</b>
Цифровая грамотность и цифровые компетенции в современном обществе. Основные направления и этапы цифровой трансформации отрасли физической культуры и спорта	18	4	4		4	2	2	10	
Интернет-технологии в профессиональной деятельности	26	6		6	10	2	8	10	
Элементы видеоанализа в спорте	18	6		6	6	2	4	6	
Информационные технологии отслеживания функционального состояния спортсменов	18	6		6	6		6	6	
Облачные технологии и сервисы	30	8		8	12	2	10	10	
Подготовка проекта	6							6	
<b>Итоговая аттестация</b>	<b>2</b>	<b>2</b>							<b>Зачет</b>
<b>ИТОГО</b>	<b>150</b>	<b>32</b>	<b>4</b>	<b>26</b>	<b>66</b>	<b>10</b>	<b>56</b>	<b>52</b>	